**„Hangolódj rózsaszín nyereményekkel az ünnepekre!” elnevezésű promóció**
**Hivatalos játékszabály**

1. A játék szervezője:

„**Hangolódj rózsaszín nyereményekkel az ünnepekre!**” elnevezéssel az MH Magyarország Kft. (székhely: 2040 Budaörs, Sport utca 2-4., cégjegyzékszám: 13-09-165237; adószám 13338037-2-44; a továbbiakban: **Auchan**, vagy **Szervező**) az Auchan vásárlói számára nyereményjátékot hirdet meg (a továbbiakban: **Játék**, vagy **Nyereményjáték**). A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhely 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fsz. 3.; cégjegyzékszám: 01-09-666794; adószám: 12328451-2-43; a továbbiakban: **Lebonyolító**).

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság:

A Játékban részt vehet minden, magyar állampolgárságú, magyarországi lakcímmel rendelkező, 18. életévét betöltött nagykorú, cselekvőképes, természetes személy, aki

- a Játék időtartama alatt bármely a promócióban részt vevő Magyarországon található Auchan áruházban vagy Auchan Online Áruházban (https://auchan.hu/shop),
- legalább egy alkalommal, egyidejűleg legalább 1000 forint összértékben a Játékban részt vevő bármely Manner terméket (az 1. sz. mellékletben részletezve) vásárol és
- a mannerjatek.auchan.hu oldalon, a továbbiakban: „Weboldal”, előbb személyes adataival regisztrál, majd
- megadja a vásárlást igazoló blokk/nyugta/online rendelés adatait (az 5.2. pontban részletezve) a Weboldalon, a továbbiakban: „Pályázat”

a továbbiakban a Játékban részt vevő személyek együttesen „Játékos”.

A Játékban a Lebonyolító és a Szervező marketing osztályának dolgozói, és a Lebonyolító munkatársai, valamint ezen személyek (Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontja szerinti) közeli hozzátartozói, valamint a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vevő egyéb gazdasági társaságok, vagy a Játék szervezésében és lebonyolításában közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet ad meg, érvényesen nem vehet részt.

A Játékban az áruházi kasszasoron kívül (üzletsoron található, nem az MH Magyarország Kft. által üzemeltetett boltokban) történő vásárlások nem vesznek részt.

Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a Játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost kötelezően nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2026. november 12. 00:00:00 órától – 2026. december 09. 23:59:59 óráig tart.

A vásárlásoknak, és a blokkok feltöltésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az Auchan Online Áruházból történő vásárlás esetén a rendelés átvételének kell a Játék időtartama alatt megvalósulnia.

A Pályázatok beérkezésének 2026. december 09. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

A Játék 4 játékhétből áll:

1. Játékhét: 2026. november 12. 0:00:00 – november 18. 23:59:59

2. Játékhét: 2026. november 19. 0:00:00 – november 25. 23:59:59

3. Játékhét: 2026. november 26. 0:00:00 – december 02. 23:59:59

4. Játékhét: 2026. december 03. 0:00:00 – december 09. 23:59:59

A Játék időtartamától eltérő időben történt vásárlásokkal a Játékban nem lehet részt venni. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelennek tekintendők.

A regisztrációk és pályázatbeküldések beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

A fődíj, valamint a heti és napi nyeremények sorsolásának részletes leírását a 6. pont tartalmazza.

4. A Játékban részt vevő termékek:

Bármely, a promócióban részt vevő Magyarországon található Auchan áruházban

| | |
|---|---|
| Auchan Aquincum Óbuda | Auchan Pilis Solymár |
| Auchan Budakalász | Auchan Savoya Park |
| Auchan Budaörs | Auchan Sopron |
| Auchan Csömör | Auchan Soroksár |
| Auchan Debrecen | Auchan Szeged |
| Auchan Dunakeszi | Auchan Székesfehérvár |
| Auchan Fót | Auchan Szekszárd |
| Auchan Győr | Auchan Szigetszentmiklós |
| Auchan Kecskemét | Auchan Szolnok |
| Auchan Maglód | Auchan Törökbálint |
| Auchan Miskolc | Auchan Újhegy |
| Auchan Miskolc Dél | Auchan Zalaegerszeg |

vagy az Auchan Online Áruházban (https://auchan.hu/shop) forgalmazott, a Játékban részt vevő bármely Manner termékek (az 1. sz. mellékletben részletezve).

A Játékban kizárólag csak a Manner termékek vesznek részt, minden más ettől eltérő termék vásárlása alapján részt vevő Pályázat érvénytelen a Játék szempontjából. A választék áruházanként eltérő lehet.

Az Auchan Benzinkutak, valamint az ott található shop-ok és az önkiszolgáló Auchan GO nem vesznek részt a játékban.

Érvényes Pályázathoz egy vásárlás alkalmával legalább 1000 forint összértékben a Játékban részt vevő bármely Manner terméket kell vásárolni.

**Amennyiben egy adott vásárlást igazoló blokk/nyugta/bizonylat a megvásárolt bármely Manner termékből a megadott 1000 forint értékhatár többszörösét igazolja, abban az esetben is csak egyszeres nyerési esélyt jelent, azaz egy Pályázatként kerül figyelembevételre.**

A termékek összértéke a kedvezmények érvényesítését követően kerül megállapításra. Egy bizonylattal abban az esetben lehet érvényesen pályázni, amennyiben az azon szereplő termék/termékek – kedvezménnyel csökkentett értéke – eléri/elérik az 1000 forint összértéket.

A termék értéke szempontjából a bizonylaton szereplő termék/termékek ára (az esetleges levonást is érvényesítve) az irányadó és nem a bizonylat végösszege, mert az a kerekítés miatt ettől eltérő lehet.

A Szervező külön felhívja a figyelmet, hogy a vásárlás/online rendelés során kapott blokknak/nyugtának vagy a magánszemély számára kiállított számlának vagy online vásárlás esetén a vásárlási bizonylatoknak (megrendelés és számla) (a továbbiakban: „Bizonylat") egyértelműen kell azonosítania a Játékban részt vevő termék vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, a vásárolt, Játékban részt vevő termék megnevezésének, mennyiségének és árának, a vásárlás dátumának és időpontjának, a nyugta esetén az AP kódjának, és a nyugta NAV kódjának vagy online rendelés esetén a rendelés egyedi azonosítójának (rendelésszám).

5. Regisztráció, Pályázatbeküldés:

5.1. Regisztráció

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint vehetnek részt a Játékban.

A regisztráció során az alábbi valós -hatósági igazolvánnyal igazolható- adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név (hatósági igazolvánnyal igazolható formában)
- saját e-mail cím
- saját e-mail cím megerősítése
- jelszó
- jelszó megerősítése
- opcionálisan megadható saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- opcionálisan megadható kedvenc magyarországi Auchan áruház
- a regisztrálási folyamat végén a Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát és nyilatkoznia kell arról, hogy megismerte a Játék adatkezelési tájékoztatóját, valamint
- hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, valamint
- opcionálisan megadhatja nevének (titulussal együtt), életkorának és e-mail címének hírlevélküldés céljából történő kezeléséhez való hozzájárulását az adatkezelő (MH Magyarország. Kft.) részére. A marketingcélú hozzájárulás megadásakor szükséges a születési dátum kitöltése is az életkorhoz kötött tartalmak (alkohol) reklámozásának tilalma miatt. A titulus megadása a név teljessé tétele céljából kezelt információ.

A regisztrációs folyamat végén minden regisztráló egy megerősítő e-mailt kap egy egyedi linkkel, amelyre kattintva tudja aktiválni regisztrációját. A regisztráció megerősítésének hiányában a regisztráció érvénytelennek minősül. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Weboldalra.

5.2. Pályázatbeküldés

Egy Játékos a fenti pontokban részletezettek szerinti vásárlásával, a vásárlást igazoló Bizonylatról a Weboldalon az alábbi adatokat megadva küldheti be Pályázatát a Játékra:

- áruház kiválasztása (ahol a vásárlás történt),
- AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)*,
- NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)*,

* Online vásárlás esetén a rendelés számának utolsó 4 karakterét (melyet a rendelés visszaigazolás tárgy mezőjében talál) kell rögzíteni

- vásárlás dátuma (év, hónap, nap),
- vásárlás időpontja (óra, perc) - Az önkiszolgáló kasszák által kibocsátott nyugtán a NAV ellenőrzőkód feletti időpontot szükséges a beküldéskor feltüntetni,
- valamint a Játékos a Weboldalon található checkbox kipipálásával kiválasztja, hogy az adott Bizonylaton szerepel legalább 1000 Ft értékben a Játékban részt Manner termék.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről képernyőüzenetben kap értesítést a Játékos, Pályázatbeküldéseit a beküldés menüpont alatt láthatja a belépést követően.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost – saját, önálló döntése szerint – a Játékból kizárhatja. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

5.3. Általános információk a részvételt illetően:

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni. Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy érvényes Pályázatban küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban a lentebb részletezettek szerint, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol egyidejűleg legalább 1000 Ft összértékű a Játékban részt vevő bármely Manner terméket az Auchan áruházakban, vagy az Auchan Online Áruházban, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

A Játékban online vásárlás esetén csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről a rendelést követően a kiszállítás után számla került kiállításra, mert nyertesség esetén szükséges a számla bemutatása is (a 8. pontban részletezve).

Az online vásárlás valódiságát a nyertesek megállapítását követően Szervező ellenőrizheti minden online nyertes pályázat esetében.

A Játéknak nem feltétele a Bizalomkártyával történő vásárlás, azonban nyertesség esetén - amennyiben a Bizonylaton látható a Bizalomkártyaszám-, akkor a Szervező csakis abban az esetben fogadja el érvényes Pályázatként azt, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártyaszám megegyezik a Játékos Bizalomkártyaszámával.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, melyeknek nem feltétlenül egy vásárlási napon, azonban a Játék időtartama alatt kell keletkezniük.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játékban összesen maximum 15 db Bizonylattal vehet részt.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 db érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos – függetlenül attól, hogy a megadott számú érvénytelen Bizonylata mellett volt-e érvényes Bizonylata – kizárásra kerül.

A Szervező korlátozza az egy IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum három érvényes regisztráció tehető meg.

**A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2027. január 8-ig meg kell őrizni, mert nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása szükséges.**

**Amennyiben az OkAuchan applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát, vagy az eredeti blokk beküldése, vagy bemutatása is szükséges a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).**

A Szervező és Lebonyolító jogosult a Játék közben is valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, melyeknek a felszólítást követően 7 napon belül be kell érkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A Szervező és/vagy Lebonyolító részére valamennyi eredeti Bizonylat beküldésének bármely okból történő elmaradása a nyeremény átvételére való jogosultság elvesztését jelenti a Játékos részéről (ld. ehhez 8. pontban foglaltak).

A Játékban csak a fenti feltételeknek megfelelő természetes személyek vehetnek részt.

A Játékban csak olyan vásárlások vehetnek részt, amelyekről az áruházi vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély Játékos nevére kiállított számla, míg az online vásárlás esetén megrendelés és számla került kiállításra. A magánszemély részére kiállított számla másolatot a Játékosnak e-mailben kell megküldenie a Lebonyolító részére az auchanmanner@a4c.hu e-mail címre.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban a sorsoláson csak a legkésőbb 2026. december 09-én, 23:59:59 óráig beérkezett Pályázatok vesznek részt

6. <u>Sorsolások:</u>

Egy Pályázattal legfeljebb két nyeremény – egy napi nyeremény és a fődíj – nyerhető. Az a Pályázat azonban, amellyel a Játékos heti nyereményt nyert, a továbbiakban a fődíj sorsolásán már nem vehet részt.

**Egy háztartásba tartozó játékosok a Játék során több Pályázat benyújtása esetén is legfeljebb egy heti, egy napi nyereményt, valamint a fődíjat nyerhetik meg.**

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az azonos IP címről regisztráló Játékosokat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési

esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsoláson csak az érvényes Pályázatok vesznek részt.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Valamennyi sorsolás az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételten kisorsolhatóvá.

A nyertesek listája – vezetéknév kezdőbetűje, keresztnév, és az Auchan áruház, ahol a vásárlás történt - a sorsolást és a nyertesség visszaigazolását követően a mannerjatek.auchan.hu oldalon az oldal törléséig, legkésőbb 2027. január 8-ig elérhetővé válik, melyhez a Játékos a jelen Játékban való részvétellel automatikus és feltétel nélküli, kifejezett hozzájárulását adja.

6.1. Napi és heti nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék teljes időtartama alatt 08:00 és 22:00 óra között naponként 1-1 db (összesen 28 darab), hetenként 1-1 db (összesen 4 darab) nyerő időpont kerül kisorsolásra a napi és heti nyereményekre vonatkozóan.

Amennyiben az adott időpontban egyáltalán nem vagy érvénytelen Pályázat érkezett, akkor az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott napi vagy heti nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén.

A napi nyeremények nyertesei az adott napot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn, ünnepnap esetében a következő munkanapon), a heti nyeremények nyertesei csütörtökönként, 2026. november 19., 2026. november 26., 2026. december 3. valamint a promóció végét követően, 2026. december 10-én kerülnek kiértesítésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

6.2. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2026. december 10-én 14:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett heti nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatok vesznek részt.

7. Nyeremény, tartaléknyertesek:

**Fődíj:**

**1 db Kenwood kMix különleges kiadású barackrózsaszín konyhai robotgép KMX760API**

A fődíj nyertese esetében 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

**Heti nyeremények:**

**Összesen 4 db, hetente 1 db egyedi óriás (kb. 50 cm) Manner plüss mókus**

**<u>Napi nyeremények:</u>**
**Összesen 28 db, naponta 1 db Manner kekszes doboz sütiformákkal + Manner sütőkesztyű**

A napi és heti nyeremények esetében maximum 3 db tartaléknyertest értesít a Lebonyolító.

Amennyiben a tartaléknyertes(ek) Pályázata sem megfelelő, úgy az adott nyerő időponthoz tartozó nyeremény nem kerül kiosztásra és a Szervező tulajdonában marad.

8. <u>Nyeremények átadása, illetve átvétele:</u>

Fődíj esetében a Lebonyolító a fődíj sorsolást követő 2 (kettő) munkanapon belül értesíti a nyertes Pályázatot beküldő Játékost. A napi és heti nyertesek megállapítását, valamint a fődíj sorsolását követően a Lebonyolító 2 (kettő) alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékosokat az általuk a regisztráció alkalmával közölt e-mail címen, 7 naptári napon belül (amennyiben az e-mailben történő kommunikáció sikertelen, és a Játékos a regisztráció alkalmával előzőleg megadta telefonos elérhetőségét, úgy egy alkalommal telefonon is).

A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását. A nyertesek a magyarországi szállítási címüket és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére a nyeremény kézbesítésének lebonyolítása céljából.

Amennyiben a Játékos nyert, úgy az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:

- teljes név (vezeték- és keresztnév)
- e-mail cím
- telefonszám
- irányítószám
- település
- utca
- házszám
- a vásárlást igazoló blokk/szállítólevél fotó feltöltése**

<u>**A képek feltöltésére vonatkozó szabályok:</u>

- A feltöltött képek (maximum 5 db) JPG vagy PNG formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.

- A blokkot/szállítólevelet teljes terjedelmében kell lefotózni, és beküldeni. Amennyiben egy fotóra nem fér rá a teljes blokk/szállítólevél, úgy részletekben, átfedésekkel kell lefotózni, hogy a részekből összeilleszthető legyen a teljes blokk/szállítólevél.

- A blokk/szállítólevél kép(ek) mindegyikének olvashatónak kell lennie.

Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.

A nyertesek a nyereményüket kizárólag a beküldött nyertes Pályázatban szereplő, a Játékban részt vevő termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Bizonylat teljes terjedelmében történő beküldését követően vehetik át, melynek az első értesítést követő 7 (hét) naptári napon belül kell megérkeznie. Postai cím: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.). A nyertesek a szállítási címüket és telefonszámukat a Bizonylat beküldésével egyidejűleg kötelesek megküldeni Lebonyolító részére.

Amennyiben a nyertes eredeti, a vásárlást a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint hitelt érdemlően igazoló számviteli Bizonylat az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkezik meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, nem igazolja Játékban részt vevő termék vásárlását, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta a megfelelő értékben az 1.. sz. mellékletben részletezett Manner termékek, ha a Bizonylaton szereplő Bizalomkártya szám eltér a Játékos Bizalomkártyaszámától, stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertes is a fent leírtak szerint kerül kiértesítésre a Lebonyolító által és a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

Amennyiben a Lebonyolító a Pályázatbeküldés során feltöltött Bizonylat érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége a Lebonyolító tájékoztatását követő 3 naptári napon belül pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot vagy Bizonylat fotót.

A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a heti nyereményeknél az adott heti nyertes értesítéstől, valamint a fődíj nyertesnek a fődíj értesítést követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem, vagy nem maradéktalanul tesznek eleget, és ebből következően a nyeremények időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső oknak minősül, amelyért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen, 30 (harminc) napos határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, azaz a Játékos ezen határidő elmulasztását követően a nyereményre semmilyen jogcímen nem tarthat igényt. A beküldött regisztrációk/Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és vele szemben jogorvoslatnak nincsen helye.

A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertesek előzetesen megküldték a nyertes eredeti Bizonylatot és annak érvényességét a Lebonyolító -a Szervező jóváhagyásával- visszaigazolta, valamint a heti és fődíj nyertesek személyazonosságukat érvényes hivatalos fényképes okmány bemutatásával igazolták.

A Szervező és Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak (így különösen, ha a 18. életévét nem töltötte be), hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót és a Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós regisztrációkat vagy Pályázatokat küldő, nem szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel részt vevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kizárja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását

megtagadni jogosult. A Szervező döntése a kizárás kérdésében a kizárólagosan irányadó, végleges és nem vitatható.

A nem eredeti, vagy bármely mértékben vagy tekintetben megrongált, sérült, rosszul olvasható Bizonylattal nem lehet részt venni a Játékban és az ezzel pályázó Játékos utólagosan kizárásra kerül a Játékból. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie a Pályázatban megadott adatok mindegyikének, valamint a vásárolt, a Játékban részt vevő termék nevének, értékének és a vásárlás összegének.

Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

A nyertesek nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi kézbesítés útján az általuk megadott magyarországi szállítási címen, vagy előzetes időpont egyeztetést követően az A4C Marketing Kft. irodájában személyesen vehetik át. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.

A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat, kivéve azon eseteket, amelyek kapcsán az igényérvényesítés kizárását jogszabály kifejezetten tiltja.

A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a nyeremény átvételi helyszínére történő utazási költségek) a nyertes Játékosokat terheli.

10. Információ a Játékról:

A hivatalos Játékszabály megtalálható a manner.auchan.hu, a www.auchan.hu oldalakon, továbbá az Auchan áruházak vevőszolgálatán.

A Játék ideje alatt, illetve legkésőbb 2027. január 8-ig a Lebonyolító információs e-mail címet (auchanmanner@a4c.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon kerülnek megválaszolásra.

A Játék az Auchan áruházakban áruházi POS megjelenéseken, online hirdetésekben, Facebookon és a weblapokon kerül meghirdetésre.

A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék - a Meta Platform használatán túl -nem áll kapcsolatban a Meta-val, a promóciót a Meta nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Meta nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Meta részére semmilyen körülmények között át nem adják.

11. Egyebek:

A Játék bármely kereskedelmi kommunikációjában megjelenő nyeremények képei csak illusztrációk.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

A Játékban résztvevő termékek a készlet erejéig érhetők el.

A Játékban részt vevő termékekből elérhető készlet áruházanként eltérő lehet, a nyereményjátékban résztvevő termékek a készlet erejéig érhetők el. A Szervező kizárja a felelősségét a tekintetben, hogy a promócióban részt vevő egyes Auchan áruházakban a promócióban részt vevő termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el.

A Játékban vállalkozások, cégek, jogi személyek és egyéni vállalkozók nem vehetnek részt.

Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk, Pályázatok és vásárlási bizonylatok elbírálásának és kizárásának a jogát a Szervező fenntartja.

A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.

A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertesek ilyen igényeiket a vonatkozó jogszabályi keretek között a nyeremény forgalmazójával szemben érvényesíthetik.

A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni, függetlenül attól, hogy annak tényleges kézbesítése esetlegesen bármely technikai, vagy egyéb okból ténylegesen a Játékos részére megtörtént-e.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személy által tulajdonolt telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, a saját nevére szóló előfizetésű telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos telefon és e-mail használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja. A Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.

A részvételi szabályok bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a Játékost a vonatkozó jogszabályok szerinti felelősség terheli. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a regisztrációja vagy a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Weboldal teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a Weboldalt működtető szerver számítógépek vagy a kiszolgáló hálózat teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben körülírtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Weboldalt, online felületeket, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve a szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési vagy egyéb igényt kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért, kivéve, ha a felelősség jelen fejezet szerint történő kizárását jogszabály kifejezetten tiltja..

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget.

A Szervező a Játék teljes ideje alatt fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon és a www.auchan.hu oldalon értesülhetnek.

Budapest, 2026. november 12.

Szervező

1. számú melléklet

| Termék megnevezése | Cikk EAN |
|---|---|
| MANNER Snack Minis tejes-csokoládés ostyaszelet 25G | 90158131 |
| MANNER Snack Minis tejes-mogyorós ostyaszelet 25G | 90158124 |
| MANNER Picknick Sticks Mignon 30g | 9000331605210 |
| MANNER mogyorós ostya 75g | 9000331604275 |
| MANNER csokoládés-brownies ostya 75g | 9000331604701 |
| MANNER citromos ostya 75g | 9000331604411 |
| MANNER Vollkorn ostya 75g | 90155642 |
| MANNER Knuspino mogyorós 110g | 9000331693248 |
| MANNER Knuspino csokoládés 110g | 9000331693231 |
| MANNER Snack Minis tejes-csokoládés 300g | 9000331607719 |
| MANNER Snack Minis tejes-mogyorós ostyaszelet 300g | 9000331607702 |
| MANNER ostyaszívek rum-trüffelkrémes 300g | 9000331607788 |
| MANNER mogyorós ostya 400g | 9000331607917 |
| MANNER citromos ostya 400g | 9000331607207 |
| MANNER kókuszos ostya 400g | 9000331607900 |

| | |
|---|---|
| MANNER Törtchen mogyorós 400g | 9000331607955 |
| MANNER Törtchen csokoládés-brownies 400g | 9000331627908 |
| MANNER piskóta 200 g | 9000331608013 |
| MANNER gyermek piskóta 200g | 9000331608167 |
| MANNER Vollkorn piskóta 200g | 9000331608112 |